I-O DATA

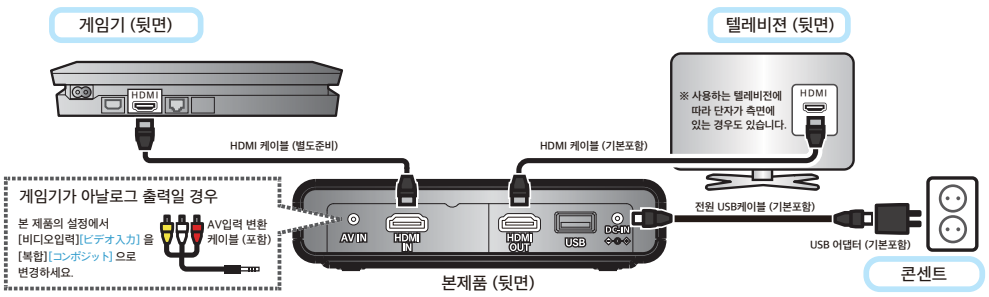
간단 가이드

HDMI

HDMI 게임캡쳐
GV-HDREC

1 연결

① 연결



② 텔레비전과 연결

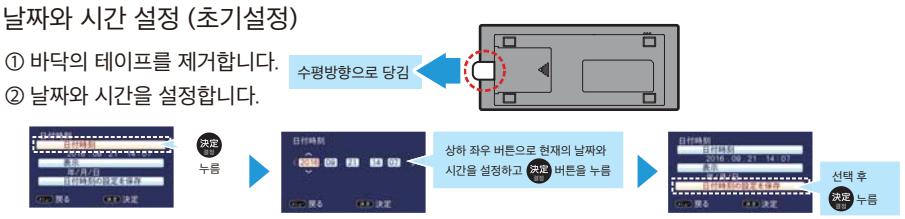
1 텔레비전 리모컨의 [입력선택] 버튼으로 입력을 HDMI 로 바꿉니다.

2 제품의 電源 버튼을 눌러 전원을 켭니다.

전원 끄는법 : 電源 버튼을 2초이상 길게 누릅니다.

■ 날짜와 시간 설정 (초기설정)

① 바닥의 테이프를 제거합니다.
② 날짜와 시간을 설정합니다.



2 SD카드 삽입

녹화 시간 (기준) 은 '반드시 읽어주세요' (별지) 를 확인하세요.

SD카드, SDHC, SDXC 카드를 준비합니다. (별도준비)



- 속도 : class2~10※ UHS-I 속도 1~3
  ※ Full-HD 최고 화질, 고화질로 녹화하려면 class 6 이상이 필요합니다.
- 최대용량 : 128 GB

■ USB 휴대용 하드디스크, USB 메모리 사용 (별도준비)

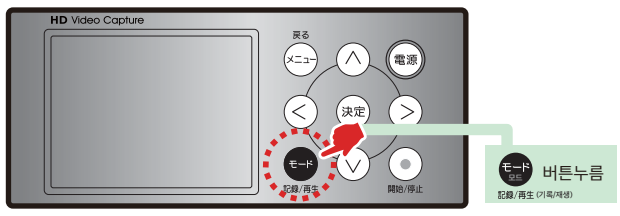


- FAT32, exFAT 형식에 대응합니다.
- NTFS 형식의 스토리지를 연결한 경우 exFAT 형식으로 포맷됩니다.
  ※ 저장된 데이터는 모두 삭제됩니다.
- 2TB 를 넘는 용량의 경우 2TB로 인식됩니다.
- 패스워드 잠금 장치와 암호화된 스토리지에는 대응하지 않습니다.

4 재생

① [재생모드] 로 전환

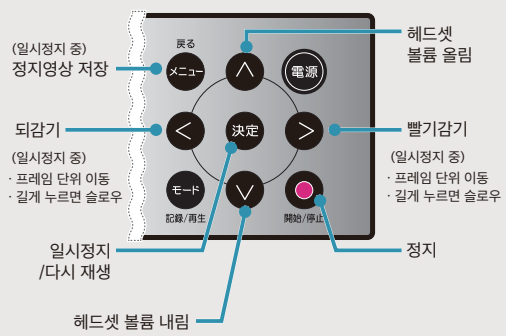
※ 방송에 의해서 모드 변환에 시간이 걸리는 경우가 있습니다.



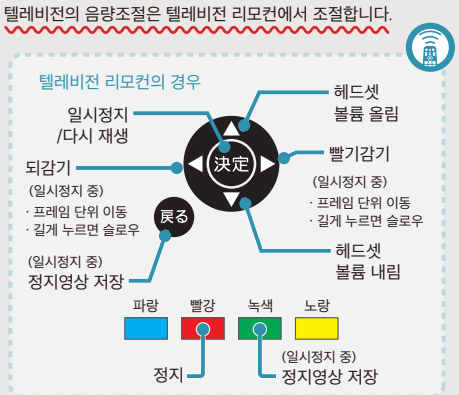
② 재생



■ 재생 중 조작



텔레비전의 음량조절은 텔레비전 리모컨에서 조절합니다.

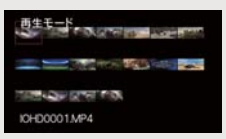


■ 정지영상 저장

녹화 한 영상의 원하는 장면을 정지영상으로 저장할 수 있습니다.

① 원하는 장면에서 決定 버튼을 누릅니다. (일시중지)
② 戻る (メニュー) 버튼을 누릅니다.

■ 많은 썸네일 표시



戻る (メニュー) 버튼을 길게 누르면 썸네일을 많이 표시할 수 있습니다.

3 레코딩

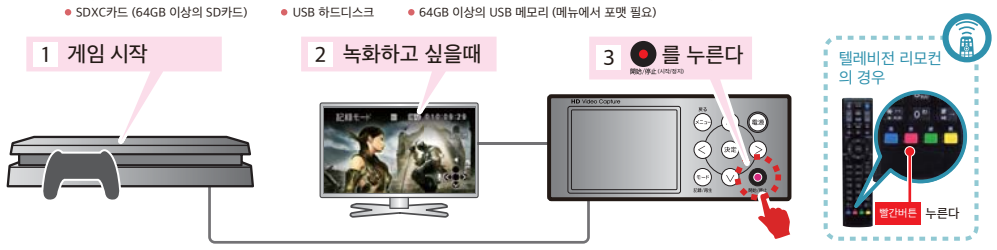


제품의 버튼 대신 텔레비전 리모컨으로 조작이 가능합니다.

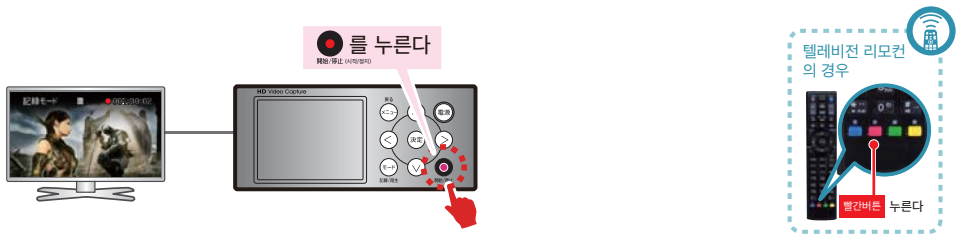
조작이 되지 않는 경우 '상세가이드' (뒷면참조) 를 확인하세요.

① 녹화시작

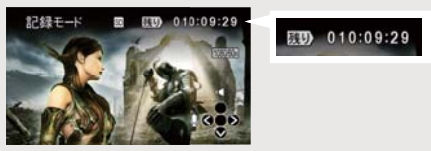
■ SD/SDHC카드, USB메모리에 녹화할 경우 (FAT32형식의 미디어에 녹화할 경우)
1회 녹화 파일의 용량이 4GB (Full-HD 고화질로 약 18분) 를 넘으면 녹화가 중지됩니다. 연속 녹화하고 싶은 경우 아래 미디어에 녹화하세요.
● SDXC카드 (64GB 이상의 SD카드) ● USB 하드디스크 ● 64GB 이상의 USB 메모리 (메뉴에서 포맷 필요)



② 녹화 중지



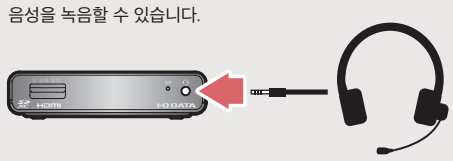
■ 녹화시간 확인



오른쪽 위의 숫자는 녹화 가능 시간의 기준을 표시합니다.
녹화 가능 시간이 적을 때는 컴퓨터에 데이터를 이동하거나 불필요한 기록을 삭제하세요. ('상세가이드' (뒷면참조) 확인)
녹화를 시작하면 ● 로 변경되면서 녹화시간을 표시합니다.

■ 실시간 음성 녹음

마이크나 헤드셋을 연결하면 영상에 맞춰서 실시간으로 음성을 녹음할 수 있습니다.



※ CTIA 규격에 맞는 헤드셋의 사용을 추천합니다.

■ OSD를 표시하고 싶지 않은 경우

決定 버튼을 누르면 OSD (녹화 시간 등의 문자) 가 표시되지 않습니다.

다시 決定 버튼을 누르면 OSD가 표시됩니다.

※ OSD 가 없어진 상태에서 녹화를 시작하면 녹화 표시가 뜨지 않습니다.
녹화 중 확인은 제품의 전원 램프가 빨간색으로 점등으로 확인합니다.

주의 : 저작권 보호 영상은 녹화할 수 없습니다.

본 제품은 저작권 보호 영상 (지상 디지털 방송, 위성방송, 시판 비디오 디스크 등) 을 녹화할 수 없습니다.
저작권 보호 신호 (복사 방지 신호) 를 발견하면 녹화를 정지합니다.
게임기의 영상이 표시되지 않는 경우는 게임기 설정에서 저작권 보호 (HDCP) 를 해제하세요.

HDMI 패스 스루 기능 사용

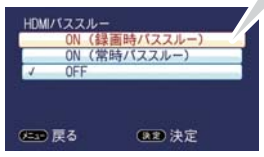
구입 시, 초기 설정은 게임기의 영상이 본 제품에 입력되고, 본 제품의 영상이 텔레비전으로 출력되게 되어 있습니다.
HDMI 패스 스루 기능을 사용하면, 게임 영상을 그대로 텔레비전에 출력할 수 있습니다.
게임 영상의 지연없이 게임 플레이 동영상을 녹화할 수 있습니다.

1 戻る (メニュー) 버튼을 누릅니다.

2 [시스템 메뉴] [システムメニュー] 를 선택하고 決定 버튼을 누릅니다.

3 [HDMI 패스 스루] [HDMI パススルー] 를 선택하고 決定 버튼을 누릅니다.

4 [ON (녹화 때 패스 스루)] [ON (録画時パススルー)] 를 선택하거나 [ON (상시 패스 스루)] [ON (常時パススルー)] 를 선택합니다.



決定 버튼누름

녹화 때 패스 스루	녹화 중에만 패스 스루의 상태가 됩니다. 게임 영상의 지연을 원하지 않는 경우 설정합니다. * 녹화 시간 등의 OSD가 표시되지 않습니다.
상시 패스 스루	본 제품의 전원을 끄거나, 녹화대기, 녹화 중에 항상 패스 스루 상태입니다. 게임 영상의 지연을 원하지 않거나 제품의 전원을 꺼도 게임 영상을 TV에 출력하기 원할 경우 설정합니다. * 녹화 시간 등의 OSD가 표시되지 않습니다.
끄기	항상 패스 스루 기능을 하지 않습니다. ※ 구입 시 초기 설정

텔레비전 리모컨의 경우

HDMI 링크 (CEC) 대응 TV 리모컨으로도 조작 할 수 있습니다.

본 제품과 텔레비전 리모컨 대응표

본 제품	텔레비전 리모컨
電源	대응버튼 없음
戻る (メニュー)	戻る 녹색
∧∨<> 決定	OK
モード 記録/再生 (기록/재생)	파랑
開始/停止 (시작/정지)	빨강

※ 텔레비전에 따라 사용할 수 없는 경우나 일부 버튼이 작동하지 않을 수 있습니다.

상세 가이드

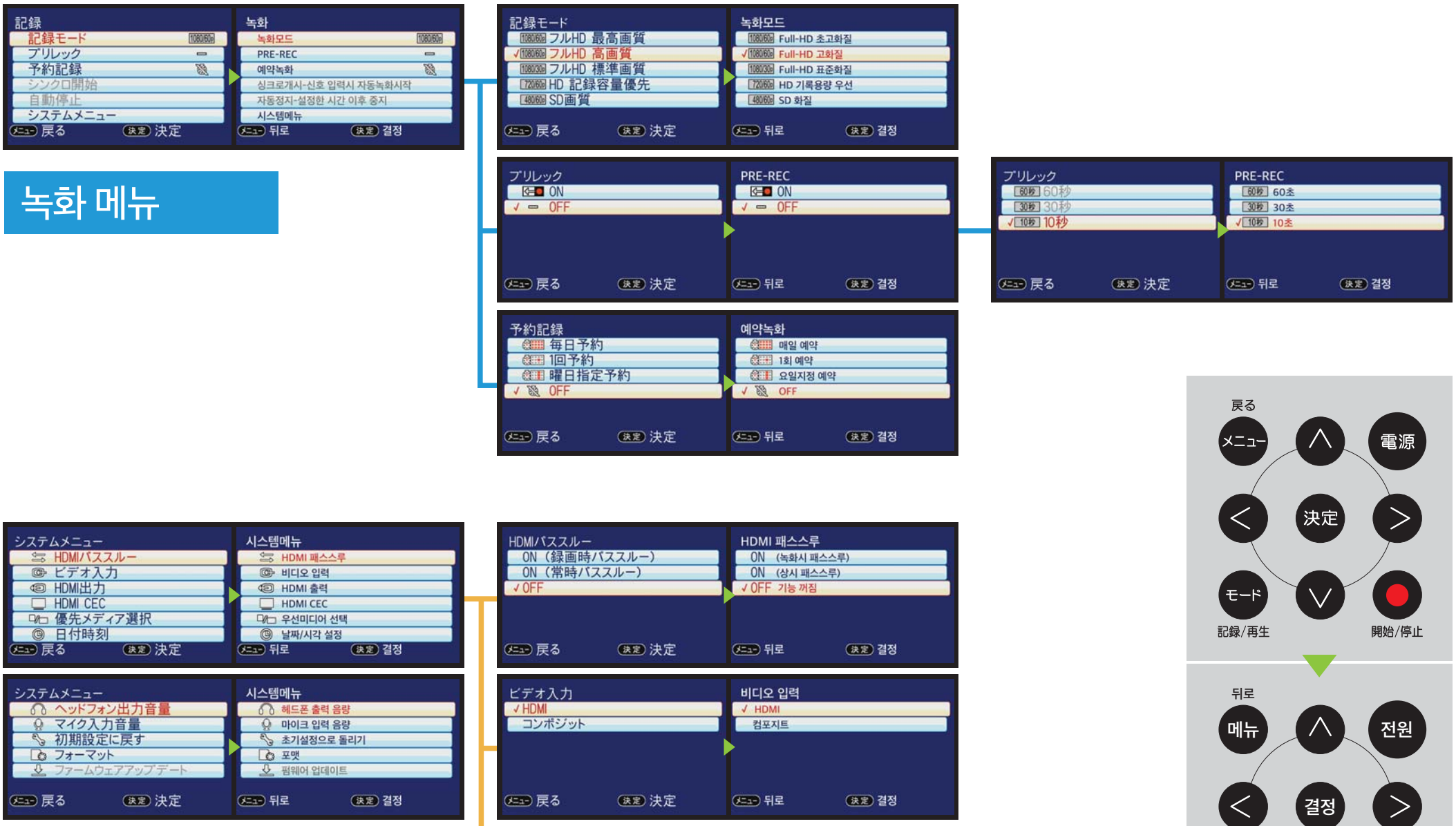
「상세 가이드」 (Web에서 확인) 에서는 본 제품의 편리한 사용 방법을 설명하고 있습니다.
아래 본사 홈페이지에 접속해 「상세 가이드」를 클릭하세요.
컴퓨터나 모바일로도 확인할 수 있습니다.

http://www.iodata.jp/lib/manual/gv-hdrec_kor

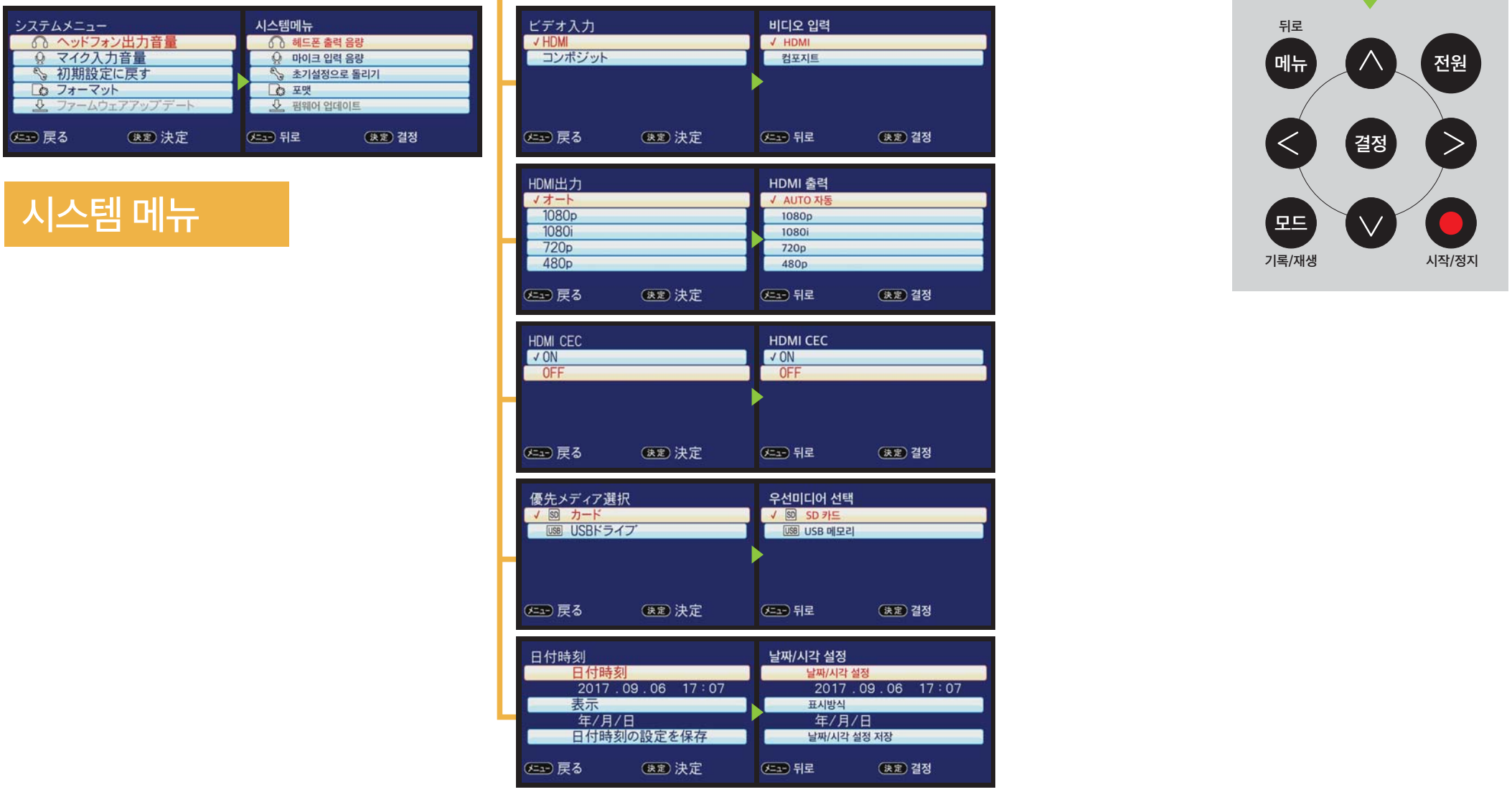
· 편집 기능
· 불필요한 녹화 삭제
· SD카드에서 USB 스토리지로 복사
· 타이머 녹화
· 녹화한 데이터를 컴퓨터에 복사

calla MEDIA
I·O DATA 국내 공식 수입처
(주)칼라 02-540-1737
www.callamedia.kr

녹화 메뉴



시스템 메뉴



재생 메뉴

